

# *Materiali Subbuteo Tradizionale*

---

**F.I.S.C.T.** (Versione 2.1 / 11.2021)



## MINIATURE DI GIOCO

---

Le miniature di gioco ammesse per il circuito subbuteo tradizionale devono essere composte dai seguenti elementi:

- a) **Figura in plastica** (sono ammesse tutte le figure reperibili in commercio con innesto a barretta o a tondino, nonché le miniature moulded. Non sono ammesse figure in gomma.).
- b) **Base di forma subbuteo tradizionale** (basculante e con spigolo vivo base superiore)
- c) **Inner/dischetto** (sono ammessi tutti i modelli in plastica in commercio sia con fessura a barretta che a tondino)
- d) **Rondella in metallo** mm.10 (applicabile solo sul fondo della base).



**Le basi consentite per il gioco sono quelle che rientrano nel range di misure indicate nella tabella in appendice.**

Gli elementi elencati **NON DEVONO ESSERE** per nessun motivo **MODIFICATI** nella loro forma/dimensione/peso originaria e rispettare i parametri come da specifica tabella in calce.

Per il loro assemblaggio può essere usata colla o biadesivo. Nessun altro elemento può essere utilizzato/inserito per la composizione della miniatura

Le miniature devono essere dipinte e tutte raffiguranti i colori della medesima squadra.

- **NON** è quindi consentito giocare con miniature “neutre” (cioè non dipinte e/o decorate).
- **NON** è ammesso giocare con una squadra composta da miniature diverse, sia come figure (es. walker, hw, lw) che come basi (es. basi miste hw, lw, replica)
- **NON** è ammesso giocare con basi subbuteo che non siano esclusivamente per il calcio (es. basi da rugby, ecc...)

## COPERTURA INNER

---

Sulla parte superiore dell'inner/dischetto è consentita applicazione di:

- Vernice (a patto che la quantità applicata non impedisca l'identificazione del produttore dell'inner).
- Copri-inner adesivo.

### ATTENZIONE:

**NON** è ammessa verniciatura del bordo superiore della base, neanche con vernice trasparente

## PORTIERI

---

Come figure dei portieri sono ammesse le Subbuteo originali HW e LW e le repliche reperibili in commercio, riportanti le seguenti misure massime.

- Altezza figura (comprensiva di base): mm.35;
- Larghezza braccia: mm. 12,5;
- Lunghezza asta: mm. 180.

## PALLINE

---

E' consentito l'utilizzo solo di palline eventi diametro mm.22, sia con applicazione decal, che senza applicazione decal. In caso di disaccordo tra i giocatori per la scelta delle due opzioni, si sceglierà la pallina senza applicazione di decal, dopo che l'arbitro ne ha attestato la regolare sfericità e scorrevolezza.

## PORTE

---

E' consentito l'utilizzo di tutti i tipi di porte in plastica, sia Subbuteo originale che replica reperibili in commercio

## CAMPI DA GIOCO

---

E' consentito l'utilizzo di tutti i campi da gioco Subbuteo in tessuto (panno, cotone, sintetico) e modello Astropitch rientranti nelle produzioni originali fino al 1996, nonché le odierne riproduzioni REPLICA secondo l'elenco riportato in appendice.

Il COL organizzatore deve garantire l'uniformità di superfici di gioco all'interno della manifestazione.

Per qualsiasi situazione diversa da quelle riportate in appendice, dovrà essere cura del COL organizzatore avanzare richiesta di eventuale deroga al Dipartimento Sport che provvederà a vagliarla, eventualmente richiedendo parere tecnico alla Commissione FISCT Subbuteo Tradizionale.

## UTILIZZO MATERIALE ORIGINALE

---

Inderogabilmente la base Subbuteo originale deve essere **RICONOSCIBILE ED IDENTIFICABILE** attraverso la sua caratteristica forma irregolare del bordo superiore, come da produzione originaria degli anni 1960-1996. Non è ammessa quindi nessuna manipolazione né modifica delle basi, compresa limatura del bordo superiore, (allo scopo di renderle alte uguali in tutta la circonferenza) né alcuna lavorazione che modifichi la dimensione e la forma del piatto d'appoggio sul campo. Date le diverse produzioni nel corso degli anni, sono ammesse misure di ALTEZZA/PIATTO/DIAMETRO con il range indicato nella tabella riportata in allegato.

In caso di utilizzo di basi originali modello Moulded, queste sono ammesse solo di colore BLU o ROSSO, equivalenti alla Ref.1 e Ref.2 contenute all'interno delle scatole da gioco originali anni 70/80. Allo scopo di riprodurre quindi tale miniatura, come prevista originariamente, le basi moulded sono assemblabili solo con miniature moulded (sia originali che repliche in commercio) HW, walker, scare crow e zombie.

## COMPOSIZIONE MINIATURE "IBRIDE"

Sono consentiti assemblaggi "ibridi" composti da elementi di diversa produzione, sia originale che replica (con esclusione del materiale moulded come specificato sopra). Nella composizione ibrida, condizione necessaria è che l'inner non deve fuoriuscire dal bordo superiore della base né tantomeno scendere al di sotto di tale bordo. Il parametro "peso" da rispettare nell'assemblaggio "ibrido" è quello riferito al tipo di base utilizzata e indicata nella tabella "Basi da gioco utilizzabili".



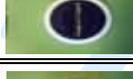
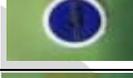
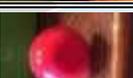
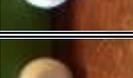
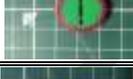
## VERIFICHE E SANZIONI

Sarà cura del COL organizzatore l'eventuale verifica a campione dei materiali, attraverso anche l'ausilio di strumenti e misuratori atti a testare il materiale. Può il COL stesso avvalersi del supporto del Capo Arbitro della manifestazione e, se presenti, degli elementi componenti la Commissione Subbuteo FISCT per la determinazione di materiale di dubbia regolarità.

Laddove venisse intercettato del materiale non conforme, il COL dovrà invitare il giocatore alla immediata sostituzione e segnalare il fatto sul referto del torneo.

## BASI DA GIOCO UTILIZZABILI

TIPO DI BASE	ALTEZZA [mm]	PIATTO APOGGIO [mm]	DIAMETRO ESTERNO [mm]	PESO [gr]
SHARK	6,40	 11,00	 20,50	1,9 - 2,3
REPLAY DUX & SUPERDUX	6,30	 10,00	 20,50	1,9 - 2,3
TOP SPIN HW	6,30	 10,00	 20,00	1,9 - 2,3
REPLAY CLASSIC & SUPERCLASSIC	5,90	 10,00	 20,00	1,8 - 2,1

TOP SPIN DINAMO DUX	6,30		10,00		20,50	1,9 - 2,3
ACM	6,30		10,00		20,60	1,9 - 2,3
SANTIAGO	6,30		9,00		19,50	1,9 - 2,3
LL	6,15		10,00		19,50	1,9 - 2,3
LL DUX	6,50		10,00		20,70	1,9 - 2,3
ASTROBASE SOCCER 3D HW – ZEUGO HW	6,40		9,50		20,60	1,9 - 2,3
SUBBUTEO HW DUX	6,15 - 6,60		10,00		19,50 - 20,60	1,9 - 2,3
SUBBUTEO LW	6,80		7,00		20,20	1,7 - 2,0
SUBBUTEO HW	6,15 - 6,60		10,00		19,50 - 20,60	1,9 - 2,3
SUBBUTEO MOULDED	6,15 - 6,60		10,00		19,50 - 20,60	1,9 - 2,3
SUBBUTEO LA LEGGENDA HW	6,60		10,50		19,70	1,8 - 2,0
SUBBUTEO LA LEGGENDA HW	6,60		10,50		19,70	1,8 - 2,0
ASTROBASE DUX TECH	6,30		10,00		20,00	1,9 - 2,3
ASTROBASE HW PRO	6,00		10,00		19,70	1,9 - 2,3
FABULOUS FLICK BROTHERS – TOWERS DUX	6,20		10,00		19,50	
FABULOUS FLICK BROTHERS – TOWERS HW	6,20		10,00		20,50	

## CAMPI DA GIOCO

---

Sono ammessi i seguenti campi da gioco:

- a) **Panni in cotone originali** Subbuteo fino anni'80
- b) **Panni in cotone replica** reperibili in commercio (purchè con misure del terreno di gioco e parti interne equivalenti a misure subbuteo originali)
- c) Subbuteo **Astropitch**
- d) **Astroturf PRO** – produzione ante luglio 2017 cioè senza linea di delimitazione esterna dell'area giocabile
- e) Astroturf PRO - produzione luglio 2017 cioè con linea di delimitazione esterna area giocabile (versione modello con misure campo e area di tiro pari a Subbuteo Astropitch)
- f) Qualsiasi altro tipo di pitch in commercio, in italia e all'estero a patto che riporti misure area di gioco e parti interne pari a Subbuteo Astropitch

**NON** sono ammessi per il gioco del Subbuteo tradizionale i seguenti campi, in quanto aventi misure del campo e area di tiro diverse da Subbuteo Astropitch:

- Extreme Pitch
- Astroturf Fast Track
- Astroturf PRO – produzione settembre 2017 (versione con misure area di gioco e area di tiro per CDT)

## RESPONSABILE MATERIALE

---

Nell'invito della manifestazione il COL dovrà indicare un responsabile di materiali che dovrà garantire che tutto il materiale utilizzato, dal COL e dai giocatori, sia in norma con il regolamento vigente.

---

*Il presente regolamento annulla e sostituisce il precedente.*