

Alla c.a. dei Soci

F.I.S.C.T.

Alla c.a. dei Tesserati

F.I.S.C.T.

OGGETTO: Regolamento Campionato italiano a squadre Serie A, B e C 2022 di Calcio Tavolo

La presente per comunicare il programma e le norme specifiche relative alla manifestazione **Campionati Italiani a Squadre di Serie A, B e C di Calcio Tavolo** per la stagione sportiva 2022, in programma a San Benedetto del Tronto nel week end del 9 e 10 Aprile 2022.

Tutti i partecipanti devono avere, attiva, la tessera F.I.S.C.T. ed Opes Italia. In assenza della tessera F.I.S.C.T. sarà necessario iscrivere il giocatore presso apposita area club. In assenza OPES verrà stipulata una tessera giornaliera del costo di 5,00 € al giorno da pagare tramite apposita area club/tesserato.

Programma ed Orari di gioco

La manifestazione è strutturata in complessivi 24 turni di gioco, di cui 13 in programma il sabato e 11 la domenica.

SABATO 9 APRILE 2022

- Ore 8.00 apertura sala
- Ore 8.30 ritrovo atleti
- **Ore 09.00 inizio primo turno di gioco**
- Ore 19.00 ultimo turno della manifestazione

DOMENICA 10 APRILE 2022

- Ore 8.00 apertura sala
- **Ore 8.30 inizio primo turno della domenica**
- Ore 16.50 inizio ultimo turno
- Ore 17.40 fine manifestazione

Nomina ruoli all'interno di ciascuna squadra

Ciascuna squadra deve nominare un Commissario Tecnico (o Capitano) ed un Responsabile Arbitraggi.

Questi ruoli possono essere esercitati da una medesima persona. Segue descrizione dei compiti attribuiti a ciascuna di queste figure.

Commissario tecnico/Capitano:

Il commissario tecnico/capitano è il primo responsabile del team. Di norma corrisponde all'allenatore e selezionatore della squadra.

È **l'unico** che ha facoltà di interagire con il responsabile arbitraggi di ciascun incontro. Funzioni base in una competizione:

- compila il referto arbitrale per la parte relativa alla sua squadra;
- inserisce l'elenco dei giocatori a disposizione per ciascun match, riserve comprese;
- procede allo schieramento ai tavoli degli stessi in base ai regolamenti sportivi;
- decide eventuali sostituzioni all'intervallo;
- firma il referto al termine del match, dopo avere accuratamente controllato l'esatta compilazione dei risultati finali.

Può ricoprire il ruolo di 5° uomo aggiornando i giocatori sulla variazione complessiva di punteggio, ed acquisendo il diritto di sostare all'interno dell'area di gioco, oppure può delegare un tesserato del club a ricoprire il ruolo di 5° uomo.

Responsabile arbitraggi

Il responsabile arbitraggi è il soggetto della squadra arbitrate che deve coordinare le fasi di sorteggio (se previsto) e abbinamento giocatori.

Stabilisce, scegliendo tra i tesserati del suo club, chi arbitrerà sui 4 tavoli di gioco ed è primo responsabile della buona condotta delle persone impegnate in arbitraggio. Nella fase di abbinamento ed in fase di sostituzione giocatori all'intervallo controlla che i capitani rispettino i tempi massimi concessi,

avvalendosi di cronometro o orologio. E' la persona incaricata della compilazione del referto arbitrale, di annotare eventuali segnalazioni/ammonizioni e della raccolta firme al termine del match.

Turni di gioco

Ciascuna Associazione sarà preventivamente fornita del programma completo della manifestazione, comprendente i turni di gioco con orari di inizio gare, partite, arbitraggi e aree di gioco: tale programma va letto attentamente, stampato, divulgato ai tesserati della propria squadra e deve sempre essere tenuto alla portata del capitano e del responsabile arbitraggi di ciascun sodalizio.

I turni saranno apposti e ben visibili all'interno del palazzetto e non saranno chiamati tramite il microfono: saranno i capitani ed i responsabili degli arbitraggi ad organizzare e coordinare gli spostamenti dei loro compagni nei vari settori nel massimo rispetto degli orari indicati.

Al termine del turno di gioco i referti debitamente compilati saranno ritirati in loco da un componente del COL. Non occorre pertanto recarsi al tavolo per la riconsegna. Per il turno successivo i referti saranno già disponibili nei settori di competenza.

Chiamata ai tavoli e abbinamenti

Al termine di ciascun turno, trascorsa una brevissima pausa (di norma mai superiore al minuto), il tavolo dell'organizzazione chiama al microfono il turno successivo. Da quel momento i capitani delle squadre che devono giocare ed il responsabile arbitraggi della squadra incaricata dell'arbitraggio hanno 2 (due) minuti di tempo per recarsi ai tavoli e procedere, appena presenti tutti e 3, alle operazioni di abbinamento.

Scaduti i 2 minuti se uno dei 3 attori coinvolti (i 2 capitani ed il responsabile arbitraggi) risulta assente ai tavoli, riceverà automaticamente dal tavolo dell'organizzazione una ammonizione, di seguito definita warning. Si procede quindi alla compilazione del referto arbitrale con gli abbinamenti, a cura del responsabile della squadra arbitro. In campionato la squadra che gioca in casa ha automaticamente vinto il sorteggio, quindi schiera per seconda.

Tempi massimi disponibili in fase di abbinamento

Nella fase di abbinamento il tempo massimo consentito a ciascun capitano per scrivere un nome è pari a un minuto. Esempio: partita A - B. A vince il sorteggio, quindi B ha un minuto per decidere quale

giocatore schierare. Quindi è il turno di A, che in 2 minuti totali dovrà sia abbinare un proprio giocatore al giocatore di B che schierare un secondo giocatore. Stessa cosa per il successivo step a cura di B.

Se scaduti complessivi 8 minuti (scanditi dal cronometro ufficiale dell'evento) le operazioni non sono completate, il responsabile della squadra arbitro dovrà indicare la squadra "reticente" tra le due (o quella più reticente tra le due), indicandola nel referto arbitrale: la squadra inadempiente subirà un warning e dovrà schierare immediatamente i suoi restanti giocatori nelle caselle rimaste libere; l'altra squadra avrà quindi la possibilità di scegliere gli accoppiamenti rimasti in sospeso. Se la squadra arbitro ritiene che entrambe le squadre, chi più chi meno, hanno causato il ritardo, può comminare un warning ad entrambe, fermo restando che dovrà stabilire quale delle due è risultata più reticente, costringendola a schierare subito e per prima. La squadra arbitro è tenuta a segnalare la squadra che ha causato il ritardo a referto, essendo a sua volta passibile di warning nel caso non adempia a questa disposizione.

Intervallo e sostituzioni

L'intervallo di una competizione a squadre è di totali 4 (quattro) minuti. Al termine del primo tempo, il capitano della squadra che ha vinto il sorteggio ha un minuto di tempo per stabilire eventuali sostituzioni, stesso tempo è concesso al capitano dell'altra squadra per decidere la propria. I giocatori subentranti hanno l'obbligo di lucidare le miniature rapidamente, facendo quanto è nelle loro possibilità per rispettare la pausa prevista per l'intervallo, ovvero 4 minuti complessivi. Scaduti i 4 minuti, un giocatore considerato dall'arbitro di turno inadempiente a questa disposizione riceverà un warning.

Dotazione minima giocatori

Le Associazioni devono attenersi scrupolosamente alle "norme comportamentali" trasmesse in allegato al presente documento, già divulgato nella stagione precedente e che sarà riproposto nei giorni precedenti l'evento. Decalogo che riporta informazioni sull'abbigliamento idoneo degli atleti, materiali di gioco autorizzati ed altri aspetti a cui attenersi scrupolosamente per non incorrere in segnalazioni.

I club che partecipano alla manifestazione sono coinvolti nella stessa anche nel ruolo di squadre arbitro.

A tal proposito si ribadisce la norma che impone a ciascun arbitro di essere provvisto di proprio cronometro. Condizione necessaria per garantire un tempo "indipendente" a ciascuna partita rispetto al cronometro generale della manifestazione.

Aree di gioco

Le aree di gioco sono le zone delimitate che comprendono i 4 tavoli che fanno riferimento ad un'unica partita a squadre. All'interno di queste aree, durante lo svolgimento dei match, possono sostare esclusivamente gli 8 giocatori coinvolti (4 per squadra), i 4 arbitri, ed un 5° uomo per squadra. Il 5° uomo può essere il commissario tecnico/capitano oppure un tesserato designato di informare, in maniera pacata e non invasiva, i compagni di squadra sull'andamento complessivo della gara.

Sanzioni disciplinari

Nelle manifestazioni federali, che coinvolgono club di tutta Italia e sono normalmente distribuiti in numerosi turni di gioco, ciascun ritardo comporta un disagio a tutti i club/tesserati presenti all'evento, e la somma, turno in turno, di queste situazioni, rischia di creare reali difficoltà a molte delle squadre partecipanti, soprattutto a quelle che distano più lontano dalle sedi di gioco.

Per questo richiediamo il massimo rispetto degli orari e dei tempi previsti, prevedendo anche precise sanzioni commisurate alla gravità delle infrazioni commesse.

Forfait campionati a squadre

Se una squadra annuncia il forfait oltre i termini consentiti oppure risulta assente all'evento, oppure presente ma con meno di tre giocatori, perderà ogni partita a tavolino per 4-0 (ed ogni singolo incontro con il punteggio di 5-0), e andrà incontro alle seguenti penalizzazioni:

- assenza per il 33% delle partite previste in campionato (esclusi spareggi, play-off, play-out, ecc...): sconfitta a tavolino in quelle partite e un punto di penalizzazione per ogni match perso a tavolino;
- assenza superiore al 33% delle partite previste in campionato (esclusi spareggi, play-off, play-out, ecc...): esclusione della squadra dal campionato, annullamento dei risultati delle partite eventualmente già disputate e retrocessione nell'ultima categoria prevista.

Nel caso il Giudice Sportivo consideri l'assenza ingiustificata o per futili motivi, egli può disporre inoltre la sospensione per la stagione successiva dalla disputa del Campionato Italiano a Squadre, ma non dal Campionato Giovanile a Squadre.

Promozioni e retrocessioni

Le promozioni e retrocessioni, per la stagione 2022, sono proporzionate alla volontà dei soci F.I.S.C.T. di aver 12 squadre in Serie A, 12 in Serie B e 24 in Serie C per l'anno 2023.

Per la **Serie A** sono previste 4 retrocessioni:

RETROCESSIONI DIRETTE 12°, 13° e 14° classificato

PLAY-OUT 10° e 11° classificato

Per la **Serie B** sono previste 2 promozioni e 6 retrocessioni

PROMOZIONE DIRETTA 1° classificato

PLAY-OFF 2° e 3° classificato

RETROCESSIONI DIRETTE 10°, 11°, 12°, 13° e 14° classificato

PLAY-OUT 8° e 9° classificato

Per la **Serie C** restano 2 gironi da 12 squadre con 2 promozioni e 7 retrocessioni

PLAY-OFF 1° girone A - 2° girone B e 1° girone B e 2° girone A

RETROCESSIONI DIRETTE 10°, 11°, 12° classificato di ogni girone

PLAY-OUT 9° girone A e 9° girone B

Assegnazione tavoli per allenamento

A ciascuno dei club iscritti ai campionati è assegnato un tavolo di gioco, di sua esclusiva pertinenza, dove potersi allenare nelle fasi pre e post evento. Di seguito l'elenco dei 48 club coinvolti ed i tavoli assegnati:

Serie A	Serie B
ACS Perugia - 1	Anacapri - 15
Barcelona Mortellito - 2	Ascoli - 16
Bologna Tigers - 3	ASM Nola - 17
Catania - 4	Atletico Vibo - 18
CT Aosta Warriors - 5	Bagheria - 19
Eagles Napoli - 6	Tigers Lab - 20
Fiamme Azzurre - 7	CCT Roma - 21
F.lli Bari R.E. - 8	Leonessa Brescia - 22
Lazio TFC - 9	Livorno TS - 23
Master Sanremo - 10	Napoli Pirates - 24
Napoli Fighters - 11	Serenissima Mestre - 25
Salernitana - 12	SPQR MMIX - 26
Stella Artois - 13	Subbuteisti Modena - 27
Virtus 4 Strade Rieti - 14	Subbuteo Casale - 28

Serie C - Girone A

Biella '91 - 29
Black Rose Roma '98 - 30
Cosenza - 31
CT Aosta Dragons - 32
Firenze - 33
Foggia - 34
Il Picchio - 35
Masterina Sanremo - 36
SC Sombrero - 37
Stabiae - 38
SC Palermo - 39
Vomero - 40

Serie C - Girone B

Cagliari - 41
CT Paola - 42
Eagles II Napoli - 43
Hawks Treviso - 44
Messina Table Soccer - 45
Papata Group 1994 - 46
SC Samb - 47
SC Stradivari - 48
Sessana 1982 - 49
Subbito Gol Ferrara - 50
Trento Subbuteo - 51
Torino 2009 - 52

Segnalazioni da parte di arbitri e reclami da parte di team/giocatori

I rilievi e le segnalazioni effettuate dagli arbitri durante la manifestazione vanno annotate nell'apposito spazio destinato alle note sui referti arbitrali. Eventuali reclami provenienti da giocatori, dirigenti ed accompagnatori, invece, non devono essere redatti sul referto di gara, ma andrà utilizzato un foglio apposito "reclami" messo a disposizione dal tavolo dell'organizzazione.

Per dubbi sul regolamento di gioco o situazioni particolari, saranno messi a disposizione degli arbitri diversi Capi-arbitro designati.

Controllo materiali di gioco

Sarà a disposizione di tutti gli atleti, presso il tavolo dell'organizzazione, un addetto per la verifica della regolarità del materiale utilizzato, dotato di strumentazioni idonee. Tutti i partecipanti sono legittimati a richiedere il controllo dei materiali, inoltre i capi-arbitro designati, i componenti del consiglio direttivo, gli organi periferici, di giustizia sportiva ed il COL federale nominato, hanno facoltà di intervenire qualora riscontrassero situazioni anomale da verificare.

Norme comportamenti e Anti - Covid 19

Verrà trasmesso un documento integrativo che illustrerà tutte le normative in questione.

Annullamento girone di ritorno e/o Serie D per cause di forza maggiore

In caso di annullamento del girone di ritorno di Serie A, B e C di calcio da tavolo per cause di forza maggiore, con impossibilità di disputare le stesse nella stagione sportiva 2022, il Consiglio Federale dispone che le classifiche acquisite nel girone di andata si considereranno definitive, assegnando il titolo previsto in serie A, le qualificazioni alle Coppe Europee e determinano le promozioni e retrocessioni previste da programma in tutte le Serie. Nelle gare di play-off e play-out saranno automaticamente premiate le squadre con la migliore posizione di classifica, nel caso del play-out in Serie C tra le 2 squadre classificate in nona posizione, sarà premiata la migliore delle 2 in base ai criteri di ordinamento previsti per i tornei a squadre.

In caso di annullamento della Serie D non ci saranno promozioni in C, mentre le retrocessioni dalla C alla D saranno ridotte a 4, con ripescaggio delle 3 squadre meglio classificate tra quelle retrocesse.

